

- 1** Wybierz zadanie. Rozmieść 4 psy w parku w taki sposób, aby nie doszło do walki między bawiącymi się tam zwierzętami. Umieść na planszy drzewa i/lub koty zgodnie z ilustracją do zadania. Te elementy muszą pozostać na swoim miejscu i nie wolno ich przestawiać w trakcie rozwiązywania zadania. Jeżeli drzewo lub koty nie występują w wybranym zadaniu, oznacza to, że nie będą potrzebne do jego rozwiązania i możesz je odłożyć na bok.
- 2** Umieść 4 figurki psów na planszy, pamiętając o następujących zasadach:
 - Biały symbol ludzika w zadaniu wskazuje, że w tym miejscu na planszy musi zostać umieszczona figurka wyprowadzającego. Może to być dowolny z trzech wyprowadzających.
 - Symbol psa wskazuje, że w tym miejscu należy umieścić figurkę psa. Może to być dowolny z czterech psów.
 - Kierunek ułożenia psa i wyprowadzającego nie ma znaczenia, liczy się tylko miejsce, w którym ich umieścisz. Oznacza to, że w rozwiązaniu psy i wyprowadzający mogą być odwrócony w innych kierunkach, niż na karcie z zadaniem.
 - W łatwiejszych zadaniach na ilustracji pokazano dodatkowe wskazówki (np. kolor wyprowadzającego).
 - W bardziej skomplikowanych zadaniach otrzymasz znacznie mniej odpowiedzi dotyczących położenia psów i wyprowadzających.

Wszystkie psy muszą zostać umieszczone na planszy, nawet jeśli do ukończenia zadania wymaganych jest ich mniej niż 4! Psy i wyprowadzający, którzy nie są potrzebni do rozwiązania zadania, mogą zostać umieszczeni w dowolnym miejscu na planszy przy zachowaniu następujących zasad:

- A** Psy nigdy nie mogą sąsiadować poziomo ani pionowo z innymi psami i kotami. Nie chcemy zwierzęcych awantur! Dopuszczalne jest umieszczanie psów i kotów na polach sąsiadujących po skosie.
- B** Trójka psów zawsze będzie połączona smyczą z swoim wyprowadzającym. Smycz musi być ułożona w pionowej lub poziomej linii. Smycz nie może być ustawiona po skosie.
- C** Smycz zawsze musi być napięta w linii prostej (w końcu pies ciągnie właściciela z całych sił). Długość smyczy jest inna dla każdego wyprowadzającego.
- D** Smycze żółtego i czerwonego wyprowadzającego mogą przechodzić obok drzewa lub zakrećć obok niego pod kątem 90 stopni.
- E** Smycze nigdy nie mogą się przecinać ani nachodzić na wyprowadzającego, psa ani kota.
- 3** Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



© 2019-2020 Concept, game design
 & artwork: SMART - Belgium.
 All rights reserved. Designer: Raf Peeters
 Original product name: Walk The Dog
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
 info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półnanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6762465516 | smart@iuvip.pl | www.iuvigames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półnanki 12C, 30-740 Kraków
 NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl