



- 1** Wybierz zadanie. Budynek i czerwony samochód ustaw na planszy zgodnie z ilustracją do zadania. Elementy te muszą pozostać na swoich miejscach i nie wolno ich przestawiać w trakcie rozwiązywania zadania. W zadaniach z poziomu STARTER pokazano położenie niektórych samochodów policyjnych.
- 2** Celem gry jest ustawienie na planszy 6 policyjnych samochodów w taki sposób, aby zablokowały czerwony samochód. Samochód ten może poruszać się w linii poziomej lub pionowej, chyba że na jego drodze stoi samochód policyjny albo budynek. Pamiętaj o następujących zasadach:
 - Czerwony samochód nie może uciec przejeżdżając przez samochód policyjny ani przez budynek.
 - Czerwony samochód nie może uciec poruszając się po przekątnej.
 - Musisz umieścić na planszy wszystkie samochody policyjne, nawet jeśli nie wszystkie są potrzebne do zablokowania czerwonego samochodu.
- 3** Pamiętaj, że każde zadanie ma tylko jedno prawidłowe rozwiązanie, które możesz sprawdzić na końcu książeczki.



©2006 - 2015 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Roadblock SMART
Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium
info@smart.be | www.SmartGames.eu

Importer i wydawca na terenie Polski:

Wydawnictwo IUVI Sp. z o.o., Sp. J. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6762465516 | smart@iuvi.pl | www.iuivgames.pl

Dystrybutor na terenie Polski:

Ateneum Sp. z o.o., sp.k. | ul. Półłanki 12C, 30-740 Kraków
NIP: 6792811070 | tel: 12 263-73-73 | www.ateneum.pl